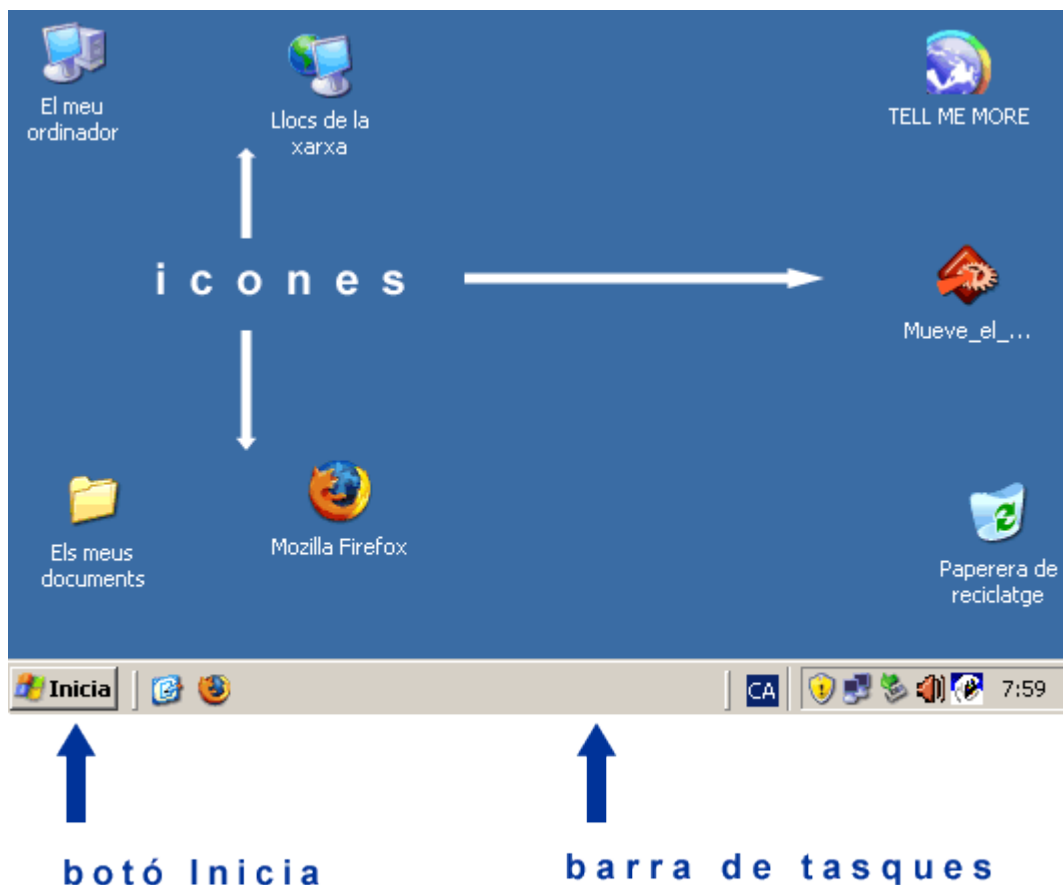


1.- L'entorn de treball: l'escriptori

Quan obrim l'ordinador sempre ens trobem amb l'escriptori. Aquest és el nostre entorn de treball. Per aquesta raó és important que ens familiaritzem amb ell i el coneguem bé. Això ens permetrà també adaptar-lo als nostres gustos i les nostres necessitats. L'escriptori conté **arxius, programes, carpetes**. També com a part important hi ha el botó **Inicia** que ens permet apagar l'ordinador, trobar tots els programes, fer una cerca d'algun document, etc...



Icones de l'escriptori

Els símbols gràfics que es troben a l'àrea interior de l'escriptori s'anomenen **icones**.

Les icones son "portes d'entrada" que permeten obrir [programes](#), carpetes i altres utilitats del nostre ordinador.

Carpetes



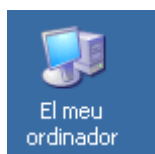
Aquesta icona és l'entrada a la carpeta **Els meus documents**: el lloc del teu ordinador on [desaràs](#) els treballs que anirem fent.

Icones de programa



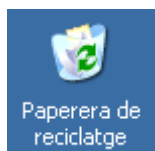
Aquesta icona obre el navegador **FIREFOX**: un programa que ens serveix per [navegar](#) per Internet.

Altres



El meu ordinador

Porta d'accés a tots els dispositius de [memòria](#) de l'ordinador: per llegir un disquet, per veure un DVD, per buscar a la [memòria interna](#) de l'ordinador...



Paperera de reciclatge

La paperera de reciclatge recull tot allò que lences perquè ja no ho vols: documents, carpetes...



Llocs de la xarxa

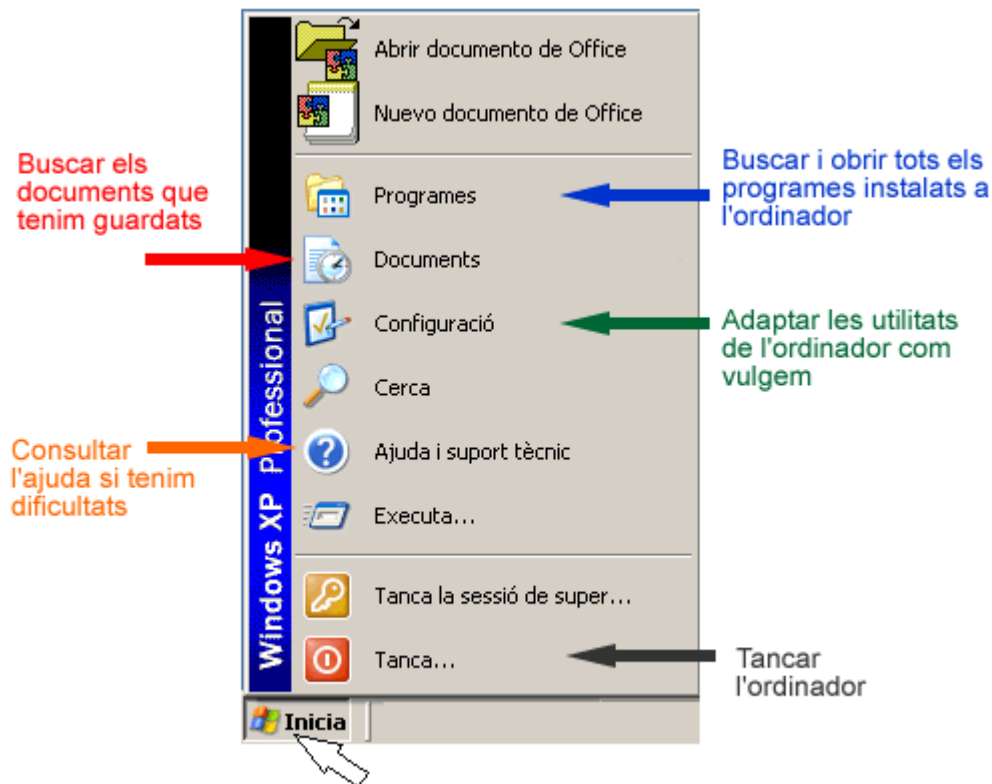
Et permet entrar als ordinadors que estan connectats en [xarxa](#) amb el teu.

El botó Inicia



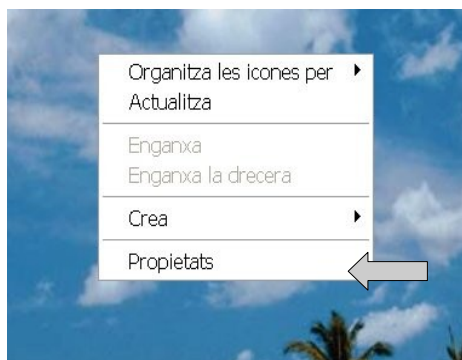
El botó **Inicia** es troba a l'esquerra de la **Barra de tasques**.

Fent clic al botó **Inicia** surt un **menú** que ens permet accedir a totes les funcions de l'ordinador:



És important recordar que per tancar l'ordinador farem un clic al boto **Inicia** i un cop desplegat el menú un clic a **Tanca l'ordinador**. Un cop fet això l'ordinador ens demanarà que li confirmem a través d'un quadre de diàleg en el que haurem de clicar sobre l'opció **Tancar**.

2.- Personalitzem l'escriptori



Per poder personalitzar l'escriptori caldrà que fem un clic amb el botó dret en un lloc buit de la pantalla. Aleshores ens apareixerà un menú en el que haurem de clicar sobre l'opció **Propietats** amb el botó esquerra. Aleshores apareixerà una finestra que ens permetrà fer alguns canvis al nostre gust.

2.1.- Canviem el fons d'escriptori

Una manera de personalitzar l'escriptori és triant el fons de pantalla. Tenim dues opcions: posar una imatge que ja hi hagi a l'ordinador o bé triar una imatge feta per nosaltres (una fotografia de la família, d'algun viatge que hem fet, etc..).

2.1.1.-Posem una imatge que ens ofereix l'ordinador



Un cop hem clicat a sobre de **Propietats** ens trobem amb aquesta finestra. Cliquem a sobre d'escriptori i és aquí on podem triar les imatges. Si ens desplaçem per les imatges que trobem a sota de **Fons** podem clicar a sobre d'una d'elles i veure com quedaria al nostre escriptori. Tenim l'opció que la imatge estigui **Expandida** (ocupant tota la pantalla), **Centrada** (emmarcada en un quadre) o en **Mosaic** (una composició amb petites imatges). Per fer-ho hem de clicar sobre la fletxa que hi ha a sota de **Posició**. Si triem l'opció centrada també podem decidir de quin color és el marc en el

que s'enquadra la imatge. Per veure els colors només cal fer un clic sobre la fletxa que trobareu on posa **Colors**.

Cada vegada que trieu una opció només cal que cliqueu sobre **Aplica** i després **D'acord**

2.1.1.-Posem una imatge que nosaltres hem realitzat



Si volem triar una imatge feta per nosaltres com a imatge de fons triarem l'opció **Navega** de la finestra escriptori que hem vist abans. Un cop fem un clic se'ns obrirà una altra finestra en la que veurem la carpeta les nostres imatges. Si no és allà on tenim la fotografia que volem la podem buscar on estigui: a l'escriptori, als meus documents,... Només cal que fem un clic on estigui. Un cop la tenim fem un clic a sobre de la imatge i triem la opció **Obre**. Ja podem fer **Aplica** i **D'acord**

2.2.- Estalvi de Pantalla



L'estalvi de pantalla fa referència al moment en el que no treballem amb l'ordinador (no el toquem) i l'escriptori s'amaga i apareix una altra pantalla (normalment negra amb algun petit dibuix). Nosaltres podem triar el temps que ha de passar des de que deixem de treballar amb l'ordinador fins que aparegui l'estalvi de pantalla. Per fer-ho només cal que cliquem les fletxes que trobem al costat d'**Espera** (la d'adalt per fer pujar els minuts i la d'abaix per fer-los disminuir). Podem també

triar quin tipus de pantalla apareixerà quan no toquem l'ordinador. Només cal que cliquem la fletxa que hi ha sota d'**Estalvi de Pantalla** i triem una opció. Si fem un clic veurem com queda. Quan tinguem la opció clara cliquem **Aplica** i **D'acord**.

2.3.- Presentació



Una altra de les coses que podem fer per personalitzar el nostre ordinador es triar les opcions de les finestres. Podem triar l'estil de les finestres. Per fer-ho només cal clicar sota la fletxa que hi ha sota **Finestres i botons**. També podem triar el color de la finestra clicant a la fletxa que apareix sota **Combinació de colors** i triar un dels que apareixen. L'última part que es pot triar es la de la mida de la lletra clicant a la fletxa que trobaràs sota de **Cos de lletra** trobaràs les opcions. Com sempre cada vegada que triis una opció hauràs de clicar **Aplica** i **D'acord**.

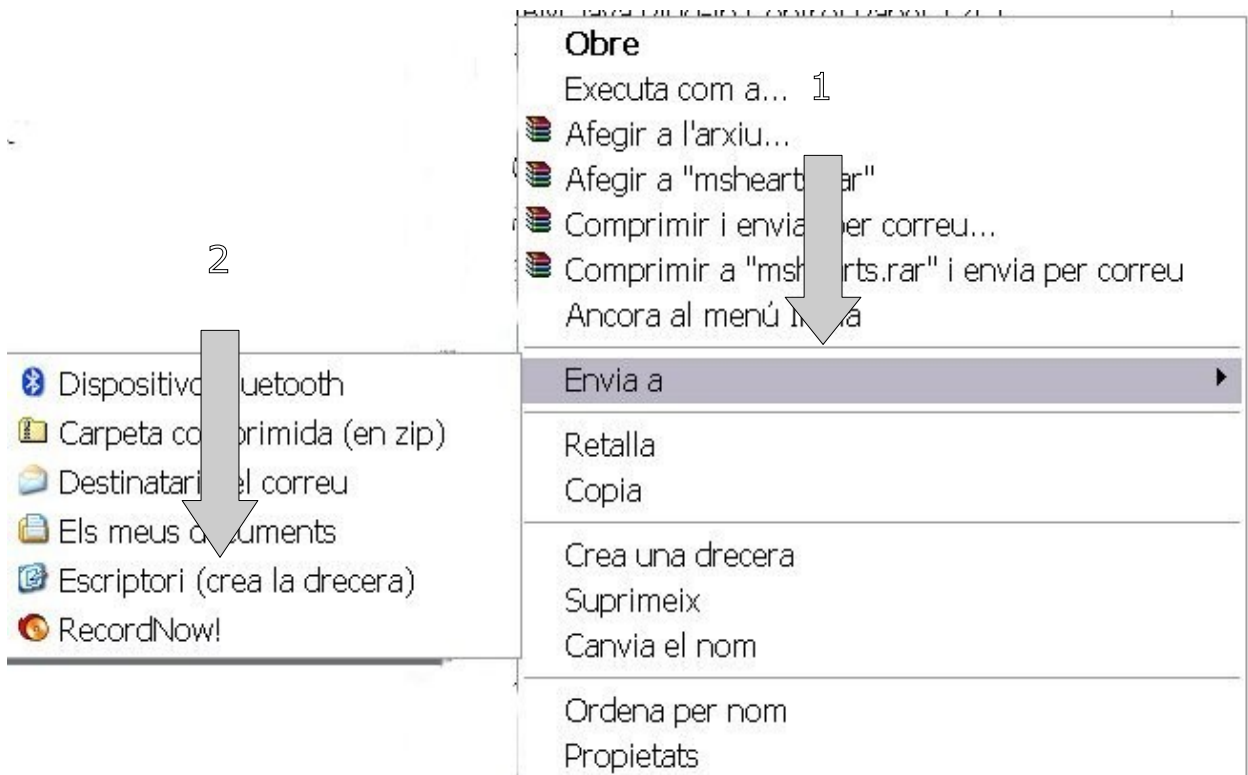
3.- Crear un accés directe a l'escriptori

Crear un accés directe a l'escriptori vol dir fer una drecera d'un programa. Podem trobar tots els programes a través del botó Inicia, però si ens volem estalviar tot aquest camí hem de crear una accés directe de manera que la icona del programa ens aparegui a l'escriptori. Per fer-ho fem:



- Despleguem el menú **Inicia** fent un clic amb el botó esquerra i busquem el programa que volem posar amb accés directe a l'escriptori

- Ens situem a sobre del programa i fem un clic amb el botó dret.
- Ens apareix un menú i seleccionem l'opció **Envia a** i després **Escriptori (crear accés directe)**



- Un cop acabat si tornem a l'escriptori podrem comprovar que ja tenim l'accès directe creat. En aquest cas del programa GIMP (veuràs que és un accés directe perquè la imatge del programa té incorporada una fletxeta)